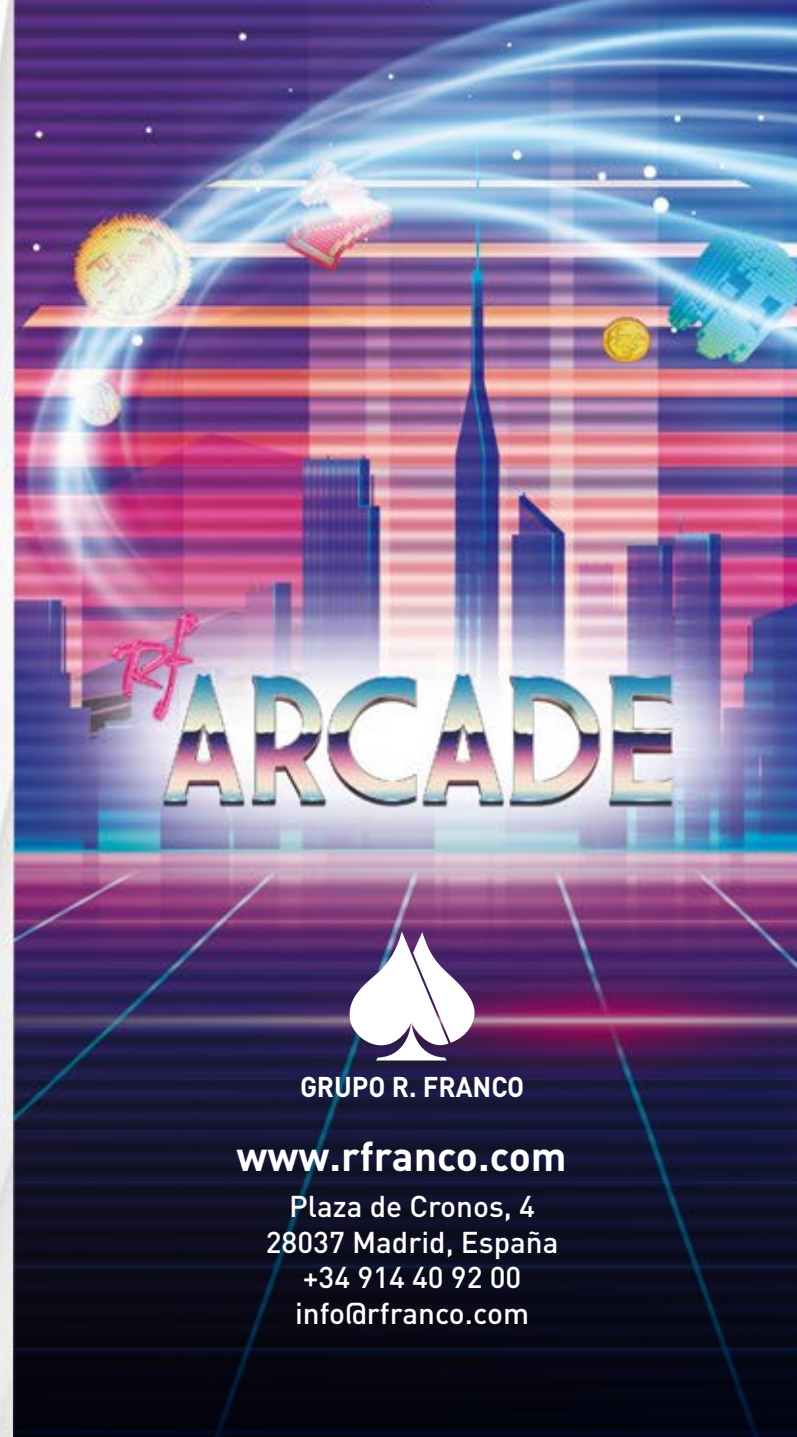




RF
ARCADE



GRUPO R. FRANCO

www.rfranco.com

Plaza de Cronos, 4
28037 Madrid, España
+34 914 40 92 00
info@rfranco.com



**TODOS LOS
ÉXITOS DE UNA
GENERACIÓN
REUNIDOS PARA
GENERAR
EL MAYOR
DE LOS ÉXITOS**

Disfrute de este salón virtual que hemos integrado en el nuevo modelos de R. Franco S.A.U.

JUEGO BÁSICO

1. Una vez habilitado el juego podrá jugar a los tres rodillos y una línea ganadora según el plan de pagos a la vista donde podrá obtener premios o **BONOS** que le permitirán acceder al juego superior.

2. **AVANCES:** Podrá tener hasta 4 avances, baje la figura superior del rodillo apropiado para conseguir premio o al menos la posibilidad de retener los rodillos.

Y si lo prefiere la máquina puede elegir los avances por usted si activa el botón **"AUTO AVANCES"**

3. **RUEDA DE LUCES:** Con el símbolo especial ★ en el rodillo central, se realizará un sorteo simulando una ruleta sobre los rodillos físicos. Detenga la rueda de luces para obtener el premio de la fruta elegida, según el plan de ganancias.

5. **SUBA SU PREMIO:** Cuando la máquina anuncia esta eventualidad, el juego garantiza que el próximo premio será mejorado hasta en tres ocasiones. ¡No deje escapar!

6. **RETRONOID:** ¡Ponga a prueba su habilidad! Puede dirigir la pala de izquierda a derecha mediante los botones PULSE, o mejor usando el joystick exclusivo de este modelo. Consiga que la bola con sus continuos rebotes rompa los diferentes bloques de la parte superior de la pantalla que esconden premios.



JUEGO SUPERIOR

1. Si dispone de **BONOS** en el contador correspondiente, podrá pasar a este juego donde se multiplican las posibilidades de juego y los premios. Basta con pulsar en **"CAMBIO DE JUEGO"**.

Accederá a un juego de tres rodillos y ocho líneas de premio.

Podrá sumar los premios en diferentes líneas y eventualmente algunas combinaciones de premio le llevarán a juegos adicionales en escenas de vídeo, donde disfrutará de vistosos y entretenidos juegos, y donde podrá demostrar su habilidad.

2. **OUT FUN.** En cada bifurcación elija uno de los tres caminos con los botones **PULSE**, el coche tomará el camino elegido, pudiéndose encontrar diferentes características del juego:

- Suma una cierta cantidad al premio.
- Quita parte del premio acumulado hasta el momento (Mitad).
- Multiplica el premio acumulado hasta el momento (x2 ó x3).
- Avería. Se da por terminado el juego (Stop).



Además, puede conseguir ofrecer una serie de bonificaciones que se manifiestan en un semáforo. A medida que se obtienen, las luces del semáforo pasarán por la secuencia ROJO-AMBAR-VERDE. Al conseguir el verde, se alcanza un premio extra. No obstante, si no desea arriesgar, podrá plantarse con el monto de premio acumulado hasta el momento pulsando **COBRAR**.

3. **SUPER MOKY:** El juego le mostrará tres multiplicadores antes de guardarlos en tres troncos. Elija uno de ellos mediante los botones **PULSE**. A él saltará el personaje **SUPER MOKY** y la máquina mostrará el premio que oculta uno de los otros dos.



Decida si se queda con la selección inicial, su premio será el oculto, o si prefiere que el personaje salte al tronco restante. El premio que esconde será suyo.

4. **PACU MAN.** Guíe al comeocos con los botones **PULSE** o mejor con el Joystick. Coma los puntos del camino que se transforman en premio y consiga todas las frutas y el cofre de los extremos del circuito. ¡Pero cuidado! Tres personajes siniestros intentarán por todos los medios que no consigas tu objetivo. ¡Huye de ellos!



5. **Q-BET:** El personaje protagonista y su antagonista (gusano morado) se mueven por el tablero con la numeración de los dados que se lanzan con el **JUEGUE**.

Avanza por el tablero y consigue sumar el mayor número de premios. Además, si consigues las 3 🎲, conseguirás un premio especial.



¡Que el gusano no te atrape!, terminará el juego con lo conseguido hasta el momento. Y procura no caer en la casilla

🎲 pues ocurre lo mismo. Si no quieres arriesgarte, puedes plantarte en cualquier momento con el premio conseguido, pulsando **COBRAR**.

6. **MISSISSIPPI:** Una ruleta decidirá su premio, pero antes la bola que sale en la parte superior de la pantalla, determina el número de sectores que se activan en la ruleta. Puede conseguir hasta 3 sectores de forma que los premios marcados se suman en la jugada.



Si en uno de los sectores activos consigue **"JUEGOS GRATIS"**, la máquina sorteará una cantidad de juegos de rodillos que se desarrollarán a continuación sin coste de créditos o bonos.

7. **RETRONOID CON NIVELES:** Desde el juego superior también podrá disfrutar del juego de la pala, poniendo a prueba su habilidad. Ahora, gracias a su destreza, si consigue todos los premios de una pantalla, podrá seguir jugando a un nuevo nivel, sumando aún más premios. Si eres un jugador experto podrás completar un máximo de tres pantallas y conseguir el mejor premio.

